**Báo cáo tiến độ**

**1. Đang thực hiện:**

- Tạo khung nền cho game.

- Tạo chuyển động cho nhân vật và chèn script vào để nhân vật có thể hoạt động được.

- tạo các collision giữa vật thể và nhân vật.

- Tiếp tục tìm hiểu thêm về Unity và các chức năng của Unity.

**2. Mục tiêu phải hoàn thành cho đến chủ nhật tuần sau (18/12/2018):**

- Hoàn thiện hơn về thời gian biểu của bản thân và các môn học trong trường.

- Hoàn thành chuyển động nhân vật.

- Hoàn thiện Collision giữa nhân vật và vật thể.